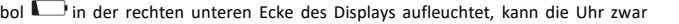


Bedienungsanleitung DGT1001 (Deutsch)

Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf dieser hochwertigen Uhr von Digital Game Technology. Der GameTimer sorgt für zusätzliche Spannung und Dynamik bei jedem Wettkampf zwischen zwei Spielern. Mit ihren praktischen oberen Bedienungstasten und dem großen Display kann die DGT1001 sehr einfach programmiert und intuitiv verwendet werden. Sie verfügt über eine Rückwärts- als auch über eine Vorwärts-Zählfunktion (eine Periode), welche auf einen Wert zwischen einer Sekunde und neun Stunden und 30 Minuten eingestellt werden kann. Der GameTimer schaltet vom einen auf den anderen Spieler um, sobald die Taste “Links” oder “Rechts” gedrückt wird. Diesen GameTimer können Sie für eine große Anzahl an Gesellschaftsspielen wie Schach, Dame, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Yahtzee, Bogglen, Die Siedler von Catan, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly und viele andere Spiele für zwei Spieler verwenden. Stellen Sie die Spielzeit nach Wunsch ein und starten Sie der GameTimer. Das Spiel kann beginnen!

Batterie

Die DGT1001 läuft mit einer AA-Batterie. Wenn die Uhr längere Zeit nicht benutzt wird, empfiehlt es sich, die Batterie heraus zu nehmen. Dies ist wichtig, da ansonsten Schäden durch ein Auslaufen der Batterie auftreten können. Wenn das Batteriesymbol  in der rechten unteren Ecke des Displays aufleuchtet, kann die Uhr zwar immer noch für längere Spiele benutzt werden, aber wir empfehlen die Batterie durch eine Neue zu ersetzen.

Wichtig:

- Die mitgelieferte Batterie kann nicht wieder aufgeladen werden und darf daher nicht an eine Ladestation angeschlossen werden.
- Verwenden Sie bei diesem Produkt keine wieder aufladbaren Batterien.
- Setzen Sie die Batterie in das Batteriefach auf der Unterseite ein.
- Achten Sie dabei auf die richtige Polung, welche in dem Batteriefach angezeigt wird.
- Eine leere Batterie muss direkt entfernt werden.
- Schließen Sie die Batterie niemals kurz.

Bedienung

Beschreibung der Tasten



	Dies ist die Power-Taste zum Ein- oder Ausschalten des GameTimers. Halten Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten eine Sekunde lang gedrückt.
	Verwenden Sie diese Taste, um die Spielzeit vor Beginn des Spiels zu erhöhen. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen.
	Benutzen Sie diese Taste eingedrückt, um die Spielzeit vor Beginn des Spiels zu vermindern. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen.
	Verwenden Sie diese Taste um die Uhr zu starten. Sie können die Uhr auch starten, indem Sie auf der Taste “Links” oder “Rechts” drucken.

Display-Layout



Die DGT1001 GameTimer

- Schalten Sie die Uhr mit der Taste  ein. Das Display zeigt nun die zuletzt verwendete Zeiteinstellung an. Das  Piktogramm wird auf dem Display angezeigt. Dies bedeutet, dass der GameTimer pausiert.
- Die Bedenzeit für ein Spiel kann jetzt eingestellt werden und zwar auf eine Zeit zwischen 0:00:00 und 9:30:00 mit Hilfe der  und der  Taste.
- Die Uhr kann jetzt gestartet werden, indem Sie die  Taste oder die Taste “Links” oder “Rechts” drücken. Wenn Sie die Taste  drücken fängt die Zeit an zu laufen (Dies wird durch ein blinkenden Doppelpunkt angezeigt). Wenn Sie jetzt die Taste “Links” oder “Rechts” drücken fängt die Zeit des anderem Spielers an zu laufen und die eigene Zeit stoppt. Das Symbol  zeigt nun an dass die Zeit läuft.
- Mittels Drücken der Taste  halten Sie die Zeit an. Das Pause-Symbol  wird angezeigt.
- Um die Partie (das Spiel) fortzusetzen, drücken Sie auf die Taste  oder auf Taste “Links” oder “Rechts”.
- Wenn eine der Uhren “00:00:00” anzeigt erklingt das Tonsignal und die dazu gehörende Fahne wird angezeigt. Die entsprechende Uhr läuft nun weiter im Vorwärts-Zählfunktion.
- Starten Sie eine neue Partie, indem Sie die Uhr aus- und wieder einschalten mit der  Taste.
- Wenn Sie eine Partie im Vorwärts-Zählfunktion anfangen möchten, stellen Sie die Startzeit zunächst auf 00:00:00 ein.

Die Partiezeit

Zu Anfang einer Partie erhält jeder Spieler gleich viel Bedenzeit. Der GameTimer kann mit einer der unten stehenden Zeit Intervalle gestartet werden:

Bedenzeit	Mögliche Intervall Einstellungen
Partie zwischen 0 und 1 Minute	Intervall von 1 Sekunde
Partie zwischen 1 und 10 Minuten	Intervall von 30 Sekunden
Partie zwischen 10 und 30 Minuten	Intervall von 1 Minute
Partie zwischen 30 Minuten und 2 Stunden	Intervall von 5 Minuten
Partie zwischen 2 und 9 Stunden und 30 Minuten	Intervall von 30 Minuten

Das Fähnchen

Auf der Seite des Spielers, dessen Bedenzeit zuerst 00:00:00 erreicht, wird das Fähnchen angezeigt. Das  Zeichen erscheint und gibt an, dass die entsprechende Uhr nun Zeit hinzuzählt. Wenn die Bedenzeit auch des zweiten Spielers 00:00:00 erreicht hat, wird lediglich das  Zeichen angezeigt und nicht dessen Fähnchen. Dadurch wird es ermöglicht, jederzeit zu überprüfen, wessen Bedenzeit zuerst 00:00:00 erreicht hat und somit, wer als erster die Bedenzeit überschritten hat. Wenn null Sekunden als Anfangsbedenzeit eingestellt wurden, fangen beide Uhren im Vorwärts-Zählfunktion zu laufen an. Der GameTimer zeigt das  Zeichen an.

Das Tonsignal

Das Tonsignal kann ein- oder ausgeschaltet werden, indem die  Taste zwei Sekunden lang beim Einschalten des GameTimers gedrückt gehalten wird. Das Symbol  wird angezeigt, wenn das Tonsignal aktiviert wurde. Bei eingeschaltetem Tonsignal erklingt ein kurzer Tonsignal bei 10, 5, 4, 3 und 2 Sekunden und ein langer Tonsignal ab 1 bis 0 Sekunden. Beim Vorwärts-Zählfunktion erklingt das Tonsignal nicht.

Pflege und Reinigung

Beim DGT1001 GameTimer handelt es sich um ein mit Nachhaltigkeit produziertes und qualitativ hochwertiges Produkt. Wenn Sie die Uhr pfleglich behandeln, können Sie diese jahrelang problemlos benutzen. Zur Reinigung der Uhr können Sie am besten ein leicht angefeuchtetes Tuch verwenden. Nehmen Sie keine aggressiven oder scheuernden Reinigungsmittel. Bei direkter Sonneneinstrahlung kann es zu Verfärbung des Gehäuses kommen.

Garantiebestimmungen

Digital Game Technology garantiert Ihnen, dass Ihr GameTimer höchsten DGT Qualitätsnormen entspricht. Sollte Ihr Exemplar trotz unserer größten Sorgfalt bei der Auswahl qualifizierter Teile, bei den Materialien, bei der Produktion und beim Transport dennoch innerhalb von zwei Jahren nach Ankauf einen Defekt aufweisen, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben. Um die Garantie in Anspruch nehmen zu können, kann man Sie um Vorlage eines Rechnungsnachweises bitten. Wenn ein defektes Produkt an uns zurückgesandt wird, teilen Sie Ihrem Händler bitte immer eine detaillierte Beschreibung des Problems sowie die Seriennummer der Uhr mit. Diese finden Sie auf der Unterseite der Uhr. Die Garantie ist nur gültig, wenn die DGT1001 normal und vorsichtig benutzt wurde. Die Garantie ist ungültig, wenn die Uhr missbräuchlich verwendet oder wenn ein nicht autorisierter Reparaturversuch ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Digital Game Technology unternommen wurde.

Technische Daten

Batterien	Eine AA-Batterie
Zeitabweichung	Weniger als eine Sekunde pro Stunde
Gehäuse	ABS-Kunststoff (verschiedene Farben)
Display	115 x 17 mm
Format	155 x 60 x 42 mm
Gewicht	105 Gramm (einschließlich Batterie)

Haftungsausschluss

Digital Game Technology hat keine Mühen gescheut dafür zu sorgen, dass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung korrekt und vollständig sind. Wir übernehmen jedoch keine Haftung für eventuelle Fehler oder Auslassungen. Digital Game Technology behält sich das Recht vor, die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Hardware- und Software-Spezifikationen ohne vorherige Bekanntgabe zu ändern. Nichts aus dieser Bedienungsanleitung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Digital Game Technology reproduziert, versandt oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und auf welche Art und Weise auch immer.



Die DGT1001 entspricht den Richtlinien: 2004/108/EC und 2011/65/EU.



Dieses Produkt ist mit einem Recycling-Symbol versehen. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt gesondert bei einer geeigneten Entsorgungsstelle entsprechend der örtlichen Gesetzeslage abzugeben ist. Keinesfalls darf dieses Produkt über den normalen unsortierten Restmüll entsorgt werden.



Dieses Produkt ist nicht für Kinder bis zu drei Jahren geeignet. Enthält Kleinteile. Erstickungsgefahr!



Die DGT1001 entspricht der Verordnung "Der Grüne Punkt", eingetragene Marke des Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com